



Was ist Roblox?

- › Keine einzelne App, sondern eine große Spieleplattform
- › ca. 66 Millionen tägliche Nutzer:innen weltweit
- › Millionen Spiele („Experiences“) von Nutzer:innen erstellt
- › Besonders beliebt bei Kindern und Jugendlichen

Wer steht hinter Roblox?






- › Betreiber: Roblox Corporation
- › Seit 2006 online
- › Fokus auf kreative Spielentwicklung durch Nutzer:innen
- › Die Spiele-Inhalte liegen daher in der Verantwortung der Nutzer:innen

Was sind Robux?







- › Virtuelle Währung innerhalb von Roblox
- › Erwerb mit echtem Geld möglich
- › Käufe von Skins, Items und Vorteilen
- › Bestandteil von Mikrotransaktionen

Was Eltern wissen sollten







Was wird gespielt?

-  Rollenspiele und Alltagssimulationen
-  Aufbau- und Tycoon-Spiele
-  Jump'n'Run-Parcours („Obbys“)
-  Action- und Kampfspiele
-  Starker Fokus auf soziale Interaktion

Risiken

-  Kontakt zu Fremden über Chat
-  Ungeeignete Inhalte möglich
-  Kosten durch In-Game-Käufe
-  Mechaniken die Vielnutzung und Geldausgaben anregen
-  Lange Nutzungszeiten
-  Sozialer Druck durch Status und Items

Chancen

-  Fördert Kreativität und Problemlösung
-  Einstieg in Programmierung
-  Gemeinsames Spielen
-  Eigene Spiele entwickeln und teilen
-  Zugang zu kostenlosen Online-Spielen und Kommunikations-Räumen mit Freunden
-  bei geführter Nutzung werden Koordination, Taktik und Kenntnisse zum sicheren Online-Verhalten gefördert



Altersfreigabe USK

Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle:
Freigegeben ab 16 Jahren

Einstufung wegen einiger
Nutzerinhalte und mangelnden
Maßnahmen des Kinderschutzes



Was spielen meine Kinder?



Steal a Brainrot

Entwicklerempfehlung Alter: 9-13



Multiplayer Sammelspiel

Spielende können zu bestimmten Zeiten anderen Spielenden Gegenstände stehlen und dadurch den eigenen Profit erhöhen.

Keine bedenklichen audio-visuellen Inhalte.

negativ:

- spielerische Vorteile käuflich
- zeitlich getaktete Events, die häufiges Spielen fördern

positiv:

- + taktisches Denken wird gefördert
- + physische Gewalt auf Konsequenz freies Anschubsen begrenzt

Empfehlung:

Kauf- und Chat-Schutz sowie Zeitlimits einrichten



Rivals

Entwicklerempfehlung Alter: 9-13



Multiplayer Shooter

Die Spielenden treten in schnellen rundenbasierten Duellen (von 1v1 bis 5v5) gegen andere Spielende an. Hier kämpfen sie mit Waffen in kleinen Arenen.

Cartoon-Gewalt (auf Lego-Niveau)

negativ:

- Kampf gegen andere Spielende
- starke Gegenstände (Items) sind teuer

positiv:

- starke Förderung der Koordination und Bewegung in virtuellen Welten
- Kommunikation im Team wird gefördert

Empfehlung:

Über Erfahrungen sprechen, Kauf- und Chat-Schutz



Murder Mystery 2

Entwicklerempfehlung Alter: ab 13



Multiplayer Detektiv-Mörder-Spiel

Die Spielenden schlüpfen in die Rollen eines Mörders, eines Sheriffs oder unschuldiger Passanten und versuchen, entweder alle zu eliminieren oder den Täter zu entlarven.

Cartoon-Gewalt

negativ:

- Thematisierung Mord
- kleine In-Game-Käufe

positiv:

- Förderung sozialer Interaktion und Taktik
- Rollenverständnis wird unterstützt

Empfehlung:

Über Erfahrungen sprechen, Kauf- und Chat-Schutz



Altersfreigabe & Tipps

Wichtig zum Kinderschutz

Richten Sie einen Elternaccount zur Begleitung ein. Hierdurch lassen sich zusätzliche Sicherheitsoptionen aktivieren (Chat, Inhalte, Zahlungen).

Anleitung Einrichtung von Kinderschutzoptionen in Roblox:

<https://www.medien-kindersicher.de/gaming/kindersicherung-fuer-roblox>

Praktische Tipps für Eltern



Gespräche führen

Offen über Erfahrungen im Spiel sprechen – lassen Sie sich das Spiel zeigen und reden Sie über Erfahrungen und Online-Kontakte. Seien sie interessiert und sprechen sie ohne Vorwurf darüber, was ihrem Kind an dem Spiel gefällt und was nicht.

USK

Altersfreigaben und Altersempfehlungen prüfen

Altersfreigaben von der USK sollten beachtet werden und es gibt Empfehlungen der Entwickler zu den einzelnen Roblox-Erlebnissen.



Gemeinsam spielen, gemeinsam lernen – bleiben Sie im Gespräch!

Verbote schützen nicht

Verbote können zur Verheimlichung, Umgehung von Schranken und die unkontrollierte Nutzung oder auch zu möglicher sozialer Ausgrenzung führen.

Eine **gemeinsame Nutzung** und **ein Austausch über die Spielerfahrungen** ist stets zu bevorzugen.

- + nicht alle Inhalte auf Roblox sind problematisch
- + etliche Spiele ermöglichen kostenfreies Spielen
- + einige Schutzmaßnahmen werden angeboten: z.B. Begleitfunktion



Sicherheitseinstellungen aktivieren

Chat einschränken/filtern, Kontaktoptionen und mögliche Ausgaben begrenzen (Taschengeld-Funktion) und Kontoeinstellungen regelmäßig prüfen



Zeitlimits vereinbaren

Klare Regeln für tägliche oder wöchentliche Spielzeit gemeinsam festlegen



Ausgaben kontrollieren

Ausgaben einschränken, keine Zahlungsdaten hinterlegen – ggf. Prepaid-Guthaben mit festen Beträgen nutzen



Weiterführende Informationen



Übersichtsseite zu Roblox mit vollständiger Linksammlung:

<https://mekobox.de/roblox>  Links

Roblox Kinderschutz einrichten:

<https://www.medien-kindersicher.de/gaming/kindersicherung-fuer-roblox>

Umgang mit Roblox:

<https://www.klicksafe.de/news/roblox-erhaelt-neue-altersfreigabe-ab-16-jahren>

<https://www.klicksafe.de/news/roblox-mit-neuen-sicherheitsfunktionen-das-muessen-eltern-dazu-wissen>

https://www.jugendschutz.net/fileadmin/daten/publikationen/praxisinfos_reports/report_wie_sicher_ist_roblox.pdf

Roblox Information für Familien:

<https://about.roblox.com/de/familien>

Links zu Infomaterial zu sicherer Nutzung von Spielen:

<https://usk.de/die-usk/broschueren/>

https://www.klicksafe.de/fileadmin/cms/download/Material/Infobroschuere_DigiSpiele-TippsEltern_klicksafe.pdf