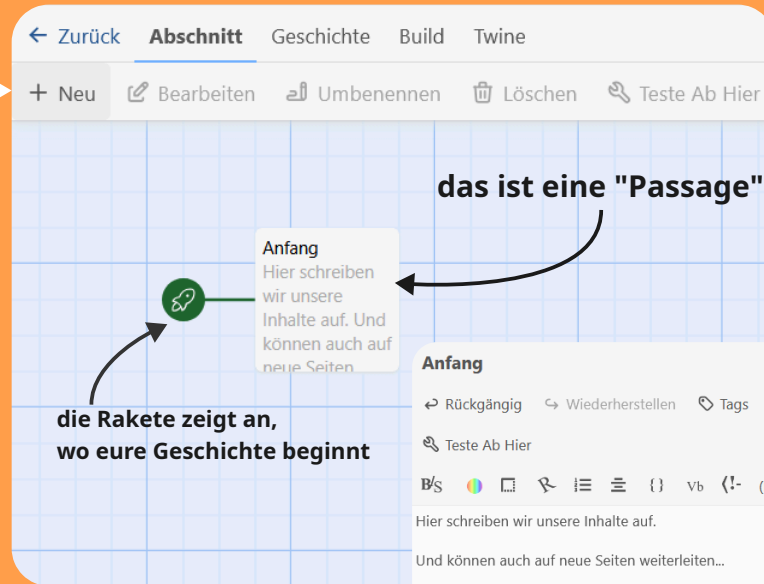


TWINE - DER ANFANG

auf + NEU klicken,
um eine neue
"Passage" zu
erstellen

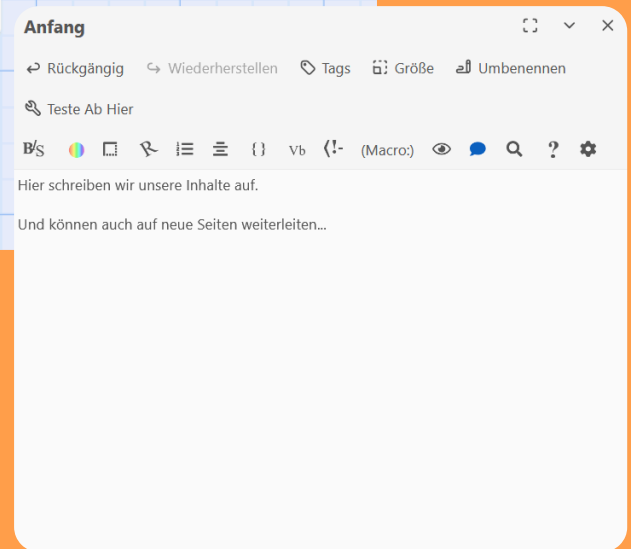


die Rakete zeigt an,
wo eure Geschichte beginnt

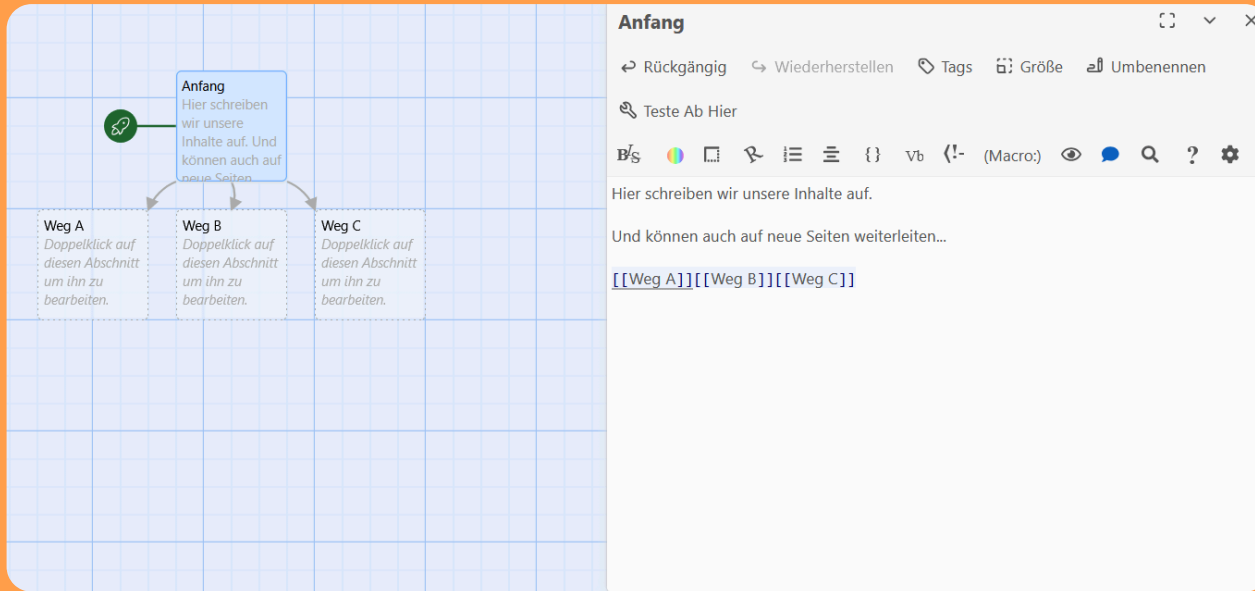
das ist eine "Passage"

bei Doppel-Klick auf den Node öffnet
sich ein Fenster zur Bearbeitung

Texte können hier eingegeben werden



TWINE - VERLINKUNG



Links setzen / Passages erstellen:

`[[NAME der Passage]]`

(oder mit anderem Namen, der angezeigt wird:

`[[LINK->NAME]]`

ALT GR + 8 ist [

ALT GR + 9 ist]

TWINE - TESTEN

Ergebnisse
testen

Anfang

↶ Rückgängig ↷ Wiederherstellen 🏷️ Tags 📏 Größe 📁 Umbenennen

🔗 Teste Ab Hier

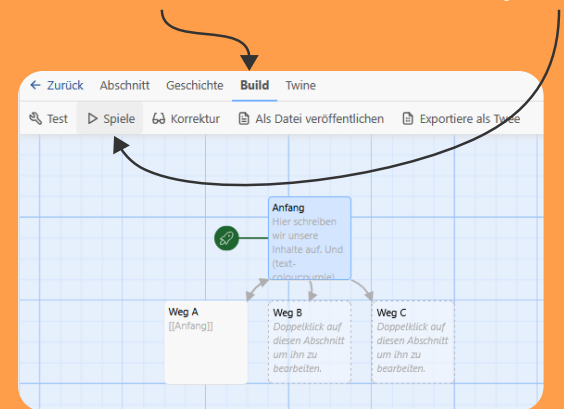
🔍 B/S 🌈 📄 🔄 📋 📌 {} Vb <!-- (Macro:) 👁️ 💬 🔍 ? ⚙️

Hier schreiben wir unsere Inhalte auf.

Und können auch auf neue Seiten weiterleiten...

Weg A Weg B Weg C

Das Spiel von Anfang an spielen:
Reiter "Build" → Button "Spiele"



TWINE-BILDER

Bilder direkt aus dem Internet
einfügen:

```

```

Anfang

↶ Rückgängig ↷ Wiederherstellen 🏷️ Tags 📏 Größe 📁 Umbenennen

🔍 Teste Ab Hier

🔗 🌈 🖼️ 🔄 ☰ ☷ {} vb <!-- (Macro) 👁️ 💬 🔍 ? ⚙️

Hier schreiben wir unsere Inhalte auf.

Und können auch auf neue Seiten weiterleiten...

```

```

```
[[Weg A]][[Weg B]][[Weg C]]
```

Hier schreiben wir unsere Inhalte auf.

Und können auch auf neue Seiten weiterleiten...



Weg A Weg B Weg C

TWINE TEXTFORMATIERUNG

Text formatieren

Fett → ****dieser Text ist fett****

Kursiv → *//dieser Text ist kursiv//*

Unterstrichen → <u>Text</u>

Styles ste Ab Hier



Hintergrund und Text Farbe

Hintergrund und Text:

```
tw-story { background-color: #ffffff; color: #000000; }
```

Text-Abschnitt:

```
(text-colour:purple)[Text, der eingefärbt wird]
```

Colours Hier

